



Non considerare il presente documento sollecitazione al risparmio. Le informazioni sull'offerta non sono sottoposte ad approvazione da parte di Consob. Per ulteriori informazioni e dettagli visionare la documentazione presente nel box progetto sul sito www.opstart.it. L'Offerente è l'esclusivo responsabile della completezza e della veridicità dei dati e delle informazioni dallo stesso fornite.

VALUE PROPOSITION

Contrariamente alle soluzioni oggi disponibili, le quali si basano sul concetto di feed-back, il sistema di **NiuRion** è impostato sul feed-forward, vale a dire sulla capacità del software di tutoring di adattarsi alle reali possibilità espresse dal paziente durante lo svolgimento di un esercizio (grazie al software con intelligenza artificiale in grado di adattare la complessità dell'esercizio di riabilitazione alle effettive capacità e necessità del paziente in tempo reale) riportando al contempo allo specialista le "difficoltà" riscontrate dal paziente in relazione ai suoi parametri motori e al suo comportamento nell'istante in cui viene misurato.



NiuRion

BUSINESS MODEL

Il modello di business di **NiuRion** si basa sulla vendita del kit e sulla fornitura dei servizi connessi. In particolare, potranno essere valorizzati sul mercato i seguenti asset:

- Kit NiuRion, composto da sensoristica inerziale dedicata, maglietta /pantalone e software di gestione.
- Servizi di formazione per fidelizzare il cliente con assistenza all'uso del kit e metterlo in grado di sfruttare a pieno le potenzialità dello strumento.
- Servizi di customizzazione per la gestione dei dati: progettazione e realizzazione di tabelle e algoritmi dedicati e specifici per la estrapolazione di dati personalizzati.
- Servizi di aggiornamento, realizzazione di nuovi scenari di gioco per pattern di movimento specifici.

- Servizi di accreditamento che consentono l'accesso ad una base statistica di dati epidemiologici per poter valutare / verificare / condividere le esperienze cliniche con gli altri utilizzatori.

STATO DI AVANZAMENTO DEL PROGETTO

Ad oggi, **P2R** ha progettato e realizzato il Proof of Concept (PoC) di **NiuRion**, grazie anche ai fondi ottenuti dall'ammissione a programmi di finanziamento per Startup, tra cui il Fondo Startup e Restart di Regione Lombardia e Startup per Exp di Unioncamere Lombardia. NIURION ha ottenuto inoltre importanti riconoscimenti a livello locale e nazionale: è risultato vincitore di K-idea di Kilometro Rosso, oltre a essere tra i tre finalisti del contest di Impact Hub Milano - Fellowship E-Health.

OBIETTIVI DELL'OFFERTA

Lo sviluppo aziendale prevede l'evoluzione dal PoC attuale (Prototipo A) a un prodotto completo (Prototipo B) nel corso del 2016.

La versione del device per il lancio sul mercato sarà disponibile nel corso del 2017.

Il prodotto **NiuRion** è in attesa di conferma di brevetto internazionale.

Società
P2R srl Play to Rehab
*Start-up Innovativa
a Vocazione Sociale*

Quota del Capitale oggetto di Offerta
27,50% della Società P2R srl

Valore della società post Offerta
Euro 545.454

Tipologie di Quote offerte
Ordinarie con diritto di voto

Incentivi Fiscali sugli importi investiti
Persone Fisiche detrazione del 25%
Persone Giuridiche deduzione del 27%

Tipo di Campagna
Inscindibile All or Nothing

Tutele degli investitori di minoranza
Sì

Target di Raccolta
Euro 150.000

Quota minima sottoscrivibile
Euro 150

Quota massima sottoscrivibile
Euro 142.500

Quota minima riservata a investitori Professionali
5% del target di raccolta pari a Euro 7.500

Commissioni di sottoscrizione
Zero

Durata della Campagna
70 giorni dal 21 marzo al 31 maggio 2016

“LA NUOVA FRONTIERA
DELLA RIABILITAZIONE”



Play to Rehab (P2R) ha ideato **NiuRion**, un device altamente innovativo progettato per facilitare la pratica riabilitativa sia al terapeuta che al paziente. **NiuRion** si propone al terapeuta come strumento professionale che sfrutta le potenzialità dell'ambiente virtuale per guidare le sedute di riabilitazione, massimizzando l'efficacia medica e permettendo il monitoraggio sulla base di trasmissione dati in real time. Per il paziente, **NiuRion** si presenta come gioco interattivo, proponendogli un'esperienza divertente e coinvolgente.

NiuRion rappresenta un'innovazione tecnologica rilevante nell'ambito della riabilitazione immersiva. I principali elementi che distinguono **NiuRion** rispetto allo stato dell'arte sono rappresentati da:

- a. sviluppo di un software con intelligenza artificiale in grado di adattare in tempo reale la complessità dell'esercizio di riabilitazione alle specifiche capacità dimostrate dal paziente;
- b. utilizzo di un ambiente immersivo con avatar del paziente per la presentazione di esercizi specifici di riabilitazione nella modalità del gaming;
- c. impiego di un algoritmo proprietario in grado di fornire uno score clinico oggettivo, indicativo della reale mobilità e motricità del paziente.

